

មេរៀនទី ៩០៖ អំពីគោលបង្កើតសេចក្តីសុខសាន្ត

១ សំឡេងរំល ២៥៖ ១-៣៥

មេរៀនសម្រាប់គ្រូ (យូធូបលីង)៖ <https://youtu.be/eSiMGOjIWD8>

រឿងនៅក្នុងព្រះគម្ពីរសម្រាប់កុមារ៖ <https://youtu.be/fPcuv2tZrPc>

គោលបំណង៖ ព្រះជាម្ចាស់បាននាំមកនូវសេចក្តីសុខសាន្ត។

ខត្តិយចងចាំ៖ ម៉ាថាយ ៥:៩ “មានពរហើយ អស់អ្នកដែលផ្សះផ្សាគេ ដ្បិតអ្នកទាំងនោះនឹងបានហៅ ជាកូនរបស់ព្រះ។”

ចំរៀង (យូធូបលីង)៖

១. ស្តេចលើស្តេច <https://youtu.be/CPBqHYVwm3M>

២. ខ្ញុំចង់រីកចម្រើន <https://youtu.be/fxp8B9SaXEU>

៣. ព្រះយេស៊ូវតាមការពារ <https://youtu.be/22Pta-n7GWM>

១. អធិស្ឋាន

២. ចំរៀង (វីសចំរៀងខាងលើ១បទហើយច្រៀងជាមួយសិស្ស)

៣. ល្បែងកំសាន្ត «ជ្រុង»

១. ដាក់លេខជ្រុងនៃថ្នាក់រៀន ១-៤

២. វីសកុមារម្នាក់មកបិទភ្នែកហើយគ្រូត្រូវបិទភ្នែករបស់គាត់

៣. ឲ្យកុមារទាំងអស់រត់រកជ្រុងដែលគេគិតថាជ្រុងនោះនឹងនាំមកនូវសេចក្តីសុខសាន្ត

៤. កុមារដែលត្រូវបិទភ្នែកនោះនឹងត្រូវធ្វើការជ្រើសរើសជ្រុងមួយ។ កុមារដែលវីសឈរនៅជ្រុងដែលអ្នក បិទភ្នែកវីសនឹងចាញ់ល្បែងនេះ ហើយឲ្យពួកគេអង្គុយនៅជ្រុងម្ខាង។

៥. បន្តលេងល្បែងនេះ ៣ដង ដោយអ្នកបិទភ្នែកនៅដដែល ហើយកុមារណាដែលអាចនៅបន្តលេងល្បែងនេះរហូតដល់ចប់ នឹងឈ្នះល្បែងនេះ។

៦. បន្ទាប់ពីលេងល្បែងនេះចប់សូមពន្យល់កុមារថា ពួកគេប្រហែលជាគិតថាជ្រុងមួយមានសន្តិភាពជាងជ្រុងមួយទៀត។ ប៉ុន្តែតាមពិត សន្តិភាពពិតប្រាកដគឺមកតែពីព្រះមួយប៉ុណ្ណោះ។

៤. ការណែនាំមេរៀន

តើអ្នកមានអារម្មណ៍ដូចម្តេចនៅពេលដែលអ្នកឈ្លោះជាមួយមិត្តភក្តិ បងប្អូនប្រុសឬស្រីរបស់អ្នកនោះ ? ឬក៏ តើអ្នកមានអារម្មណ៍ដូចម្តេច នៅពេលដែលនរណាម្នាក់និយាយពាក្យមិនសមរម្យមកកាន់អ្នក ? ឈ្លោះមួយនៃឈ្លោះទាំងអស់របស់ព្រះយេស៊ូវនោះគឺ ស្តេចនៃសន្តិភាព។ ព្រះចង់ឲ្យយើងមានសេចក្តីសុខសាន្តជំនួសឲ្យការឈ្លោះប្រកែក ឬក៏ការខឹងសម្បាញនឹងគ្នា។ តើអ្នកគិតថា អ្នកនៅតែអាចរក្សាសន្តិភាពបានជាមួយនឹងអ្នកដែលធ្វើអាក្រក់ដាក់អ្នកបានដែរឬទេ ? ថ្ងៃនេះ យើងនឹងរៀនអំពីបុរសម្នាក់ ដែលគាត់ស្ទើរតែបង្កឲ្យមានការឈ្លោះប្រកែកគ្នាដោយសារតែកំហឹងរបស់គាត់។

៥. រឿងនៅក្នុងព្រះគម្ពីរ

ដាវីឌបានរស់នៅតាមទីជនបទជាច្រើន ដោយសារគាត់ព្យាយាមរត់គេចពីស្តេចស៊ូល ដែលនៅតែចង់សម្លាប់គាត់ដោយសារការច្រណែន។ ថ្ងៃមួយ ដាវីឌនិងទាហានរបស់គាត់បានទៅបោះតង់ស្នាក់នៅក្បែរផ្ទះបុរសម្នាក់ដែលមានឈ្មោះថា ណាបាល។ នៅជំនាន់របស់ដាវីឌ វាជារឿងធម្មតាទេ ក្នុងការយកហ្វូងសត្វរបស់ ណាបាលទៅធ្វើជាអាហារ ដោយមិនចាំបាច់សុំការអនុញ្ញាតពីណាបាលនោះ។ ប៉ុន្តែដាវីឌគឺជាបុរសដ៏ល្អ គាត់បានប្រាប់ទាហានរបស់គាត់មិនឲ្យយកអ្វីទាំងអស់ ដែលជាកម្មសិទ្ធិរបស់ណាបាលជាដាច់ខាត។ ហើយនៅចំពោះមុខ ដាវីឌ និងទាហានរបស់គាត់បានជួយការពារហ្វូងសត្វរបស់ណាបាលពីពួកចោរទៀតផង។

ប៉ុន្មានថ្ងៃក្រោយមក ដាវីឌបានសុំសត្វខ្លះពីណាបាល ដើម្បីធ្វើជាម្ហូបអាហារសម្រាប់ទាហានរបស់គាត់ដោយលោកបានជួយការពារហ្វូងសត្វរបស់ណាបាលច្រើនថ្ងៃមកហើយ។ ប៉ុន្តែណាបាលមានចិត្តឆេវឆាវចំពោះដាវីឌ ហើយមិនព្រមឲ្យអាហារទៅដាវីឌទេ។ វាគឺពិតជាធ្វើឲ្យដាវីឌខឹងខ្លាំងណាស់។ ដាវីឌខឹងខ្លាំងណាស់ ហើយក៏បានលើកទ័ពបម្រុងនិងវាយជាមួយទ័ពរបស់ណាបាល។

ប៉ុន្តែណាបាលមានប្រពន្ធដ៏ឆ្លាតវៃម្នាក់ឈ្មោះថា អ័ប៊ីកែល។ នាងបាននាំយកអាហារជាច្រើន ទៅឲ្យដាវីឌនិងទាហានរបស់គាត់ ហើយបានសុំគាត់កុំឲ្យវាយប្រហារផ្ទះរបស់ណាបាល ព្រោះព្រះមិនសព្វព្រះទ័យឡើយ។ នេះជាការរារាំងដាវីឌមិនឲ្យច្បាំងនឹងណាបាល។

អ័ប៊ីកែល គឺជាអ្នកបង្កើតសន្តិភាព។ នាងបានឃាត់ដាវីឌមិនឲ្យប្រយុទ្ធ ហើយរក្សាដាវីឌឲ្យមានសន្តិភាពជាមួយណាបាល។ ពេលណាបាលដឹងថាអ័ប៊ីកែលបានផ្តល់អាហារឲ្យដាវីឌនិងទាហានរបស់ដាវីឌ គាត់ខឹងយ៉ាងខ្លាំង! ណាបាលខឹងខ្លាំងរហូតដល់ថ្នាក់គាំងបេះដូង ហើយគាត់ក៏ស្លាប់បាត់ទៅ។

ពេលយើងមានចិត្តខឹង វាមិនត្រឹមតែមិនល្អសម្រាប់រាងកាយរបស់យើងនោះទេ តែក៏អាក្រក់សម្រាប់ព្រលឹងយើងដែរ។ មួយរយៈក្រោយមក ពីព្រោះតែតែដាវីឌពិតជាដឹងគុណដល់អ័ប៊ីកែល ដែលបានជួយបញ្ឈប់កំហឹងរបស់គាត់ ដាវីឌសប្បាយចិត្តខ្លាំងដែលអ័ប៊ីកែលបានបញ្ឈប់គាត់កុំឲ្យមានចិត្តខឹង ហើយរក្សាគាត់ឲ្យមានសន្តិភាព ដូច្នេះគាត់បានសំរេចចិត្ត រៀបការជាមួយនាងបន្ទាប់ពីប្តីរបស់នាងស្លាប់ទៅ។

ព្រះចង់ឲ្យយើងមានសន្តិភាព។ ព្រះចង់ឱ្យយើងជួយអ្នកដទៃក្នុងការរក្សាសន្តិភាពរបស់ពួកគេ។ តើអ្នកនឹងផ្លាស់ប្តូរចិត្តដែលខឹងស្អប់ ទៅជាដួងចិត្តដែលមានសន្តិភាពដែរឬទេ?

៦. សំណួរពិភាក្សា

- ១. ហេតុអ្វីបានជាដាវីឌនិងទាហានរបស់គាត់ត្រូវរស់នៅតាមជនបទ?
(ពីព្រោះស្តេចស៊ូលចង់សម្លាប់ដាវីឌដោយសារតែការច្រណែន)
- ២. តើដាវីឌ និងទាហានរបស់គាត់បានការពារផ្ទះរបស់នរណាពីពួកចោរ? (ណាបាល)
- ៣. តើណាបាលបានឆ្លើយដូចម្តេចនៅពេលដែលដាវីឌសុំអាហារខ្លះសម្រាប់ទាហានរបស់គាត់? (ទេ!)
- ៤. តើដាវីឌចង់ធ្វើដូចម្តេចចំពោះណាបាល? (ប្រយុទ្ធជាមួយណាបាល)
- ៥. តើនរណាដែលបានបញ្ឈប់ដាវីឌមិនឲ្យវាយសម្លាប់ណាបាល? (ប្រពន្ធរបស់ណាបាល គឺអ័ប៊ីកែល)
- ៦. តើអ្នកអាចរក្សាសន្តិភាពបានយ៉ាងដូចម្តេច នៅពេលដែលនរណាម្នាក់ចង់វាយជាមួយអ្នក?
(ត្រូវតែមានចិត្តល្អ យោគយល់អាជ្ញាស្រ័យឲ្យច្រើន ។ល។)

៧. ល្បែងកំណត់ «បញ្ជូនកូនបាល់»

សម្ភារៈដែលត្រូវការ៖ កន្ត្រក កូនបាល់មួយចំនួន កៅអី ស្លាបព្រា



១. ចែកកុមារជាពីរក្រុមស្មើគ្នា ឲ្យពួកគេឈរជាជួរ ហើយឲ្យស្លាបព្រាទៅកុមារគ្រប់គ្នា។

២. ដាក់កៅអីពីរ និងដាក់កូនបាល់ ៥-១០ ពីលើនោះ។

៣. កុមារដំបូងគេត្រូវខាំស្លាបព្រា ហើយព្យាយាមចូកកូនបាល់ពីកៅអីដោយមិនប្រើដៃនោះទេ។ បន្ទាប់មកគេត្រូវបញ្ជូនបាល់នោះបន្តទៅកុមារបន្ទាប់ទៀត ដោយមិនប្រើដៃនោះទេ។ បន្តបញ្ជូនបាល់នោះរហូតដល់កុមារចុងក្រោយ ហើយដាក់ចូលទៅក្នុងកន្ត្រក។

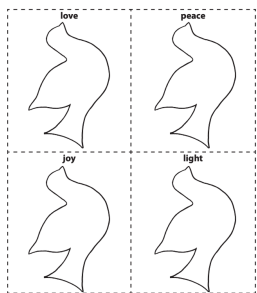
៤. ប្រសិនបើពួកគេធ្វើឲ្យកូនបាល់ធ្លាក់ ពួកគេត្រូវចាប់ផ្តើមម្តងទៀត។ ពួកគេមានពេល ៥នាទីប៉ុន្មានក្នុងការលេងល្បែងនេះ។ ក្រុមណាដែលបញ្ចូលបាល់ដាក់ក្នុងកន្ត្រកបានច្រើនជាងគេក្រុមនោះជាអ្នកឈ្នះ។

៥. បន្ទាប់ពីលេងល្បែងនេះចប់ សូមពន្យល់កុមារថា ការបញ្ចូលបាល់ទៅកាន់អ្នកបន្ទាប់គឺមិនងាយស្រួលនោះទេ។ ប្រហែលជាមានគ្នាយើងខ្លះក៏ខឹងដូចជាស្តេចដាវីឌដែរ។ ប៉ុន្តែដោយសារតែយើងបានប្តេជ្ញាចិត្តដើរក្នុងសន្តិភាព ដោយមិនមានការឈ្លោះប្រកែក នោះយើងនឹងអាចលេងល្បែងនេះចប់ដោយជោគជ័យ។

៨. ខគម្ពីរចងចាំ

ម៉ាថាយ ៥:៩ “មានពរហើយ អស់អ្នកដែលផ្សះផ្សាគេ ដ្បិតអ្នកទាំងនោះនឹងបានហៅ ជាកូនរបស់ព្រះ។”

៩. ហត្ថកម្ម «ព្រាបនៃសន្តិភាព»



សម្ភារៈដែលត្រូវការ៖ សូមបោះពុម្ពរូបព្រាបទាំង៤ និងកូលរំ

១. សូមផាត់ពណ៌រូបព្រាបទាំងអស់ដោយផ្អែកទៅលើពាក្យនៅខាងលើ “សេចក្តីស្រឡាញ់” “សន្តិភាព” “សេចក្តីអំណរ” និង “ពន្លឺ” ។

២. សូមរំលឹកកុមារអំពីសេចក្តីស្រឡាញ់ សន្តិភាព សេចក្តីអំណរ និងពន្លឺដែលព្រះបានផ្តល់មកឲ្យពួកយើង។ ហើយក្នុងនាមយើងជាសិស្សរបស់ព្រះគ្រីស្ទ

យើងគួរតែផ្តល់នូវអ្វីៗទាំងអស់នោះទៅកាន់អ្នកដែលរស់នៅជុំវិញយើងផងដែរ។

១០. ចម្លើយ (វិស័យរៀនខាងលើ១បទហើយច្រៀងជាមួយសិស្ស)

១១. អធិស្ឋាន

ការថ្វាយបង្គំសំរាប់គ្រូ៖ (សូមអាន ហើយអធិស្ឋានមុនពេលចាប់ផ្តើមបង្រៀន)

ភាគច្រើននៃពួកយើងមិនចូលចិត្តជម្លោះនោះទេ តែយើងជៀសមិនរួចពីវាឡើយ។ ប៉ុន្តែដោយមានព្រះវត្តមានព្រះគង់ជាមួយយើង យើងអាចដោះស្រាយវាតាមរបៀបដែលព្រះបានបង្រៀន៖ ដោយសន្តិភាព! សូមអានព្រះគម្ពីរ ១សាំយូអែល ២៥:១០-១៣ សារឡើងវិញ។ អ្នកប្រហែលជាមិនដើរតាមមនុស្សអាក្រក់នោះទេ ប៉ុន្តែនៅពេលដែលមាននរណាម្នាក់ប្រមាថមើលងាយអ្នក តើអ្នកនឹងឆ្លើយតបទៅគេវិញដោយកំហឹងមែនដែរឬទេ? តើអ្នកអាចដោះស្រាយជម្លោះនោះឲ្យបានល្អដោយរបៀបណា? បើយើងទុកចិត្តថាព្រះទ្រង់ជាអ្នកគ្រប់គ្រង នោះយើងអាចឆ្លើយតបដោយស្ងៀមស្ងាត់ ពេលយើងធ្វើខុស ។

ព្រាបនៃសន្តិភាព

ជាតំណាងរូបសត្វព្រាបនីមួយៗដោយផ្អែកលើការពិពណ៌នារបស់វាមួយៗ ព្រាបនៃសេចក្តីស្រឡាញ់
សន្តិភាព សេចក្តីអំណរ និងពន្លឺ។

សេចក្តីស្រឡាញ់



សន្តិភាព



សេចក្តីអំណរ



ពន្លឺ

