

មេរៀនទី៤៨៖ សត្វលាបសំបាឡាមចេះនិយាយ

ជំនួញ ២២៖១-៣៨

មេរៀន (យូធូបលីង)៖ https://youtu.be/_GCs81_XUNQ

រឿងនៅក្នុងព្រះគម្ពីរសម្រាប់កុមារ៖ <https://youtu.be/UNTASaSDXKo>

គោលបំណង៖ ព្រះជួយយើងឲ្យស្តាប់បង្គាប់ទ្រង់។

ខគម្ពីរចងចាំ៖ ទំនុកដំកើង១២១៖២ “សេចក្តីជំនួយរបស់ខ្ញុំមកតែពីព្រះយេស៊ូវទេ គឺជាព្រះដែល បង្កើតផ្ទៃមេឃ និងផែនដី។”

ចម្រៀង (យូធូបលីង)៖

១. ក្នុងព្រះនាមព្រះយេស៊ូវ <https://youtu.be/0b41QksexPE>
២. ខ្ញុំថ្វាយបង្គំដ្បិតទ្រង់ជាព្រះ <https://youtu.be/1C4guXZFdAw>
៣. បាបខ្ញុំចង់អស់ហើយ <https://youtu.be/zosjd2E8cmE>

១. អធិស្ឋាន

២. ចម្រៀង (រើសចម្រៀងខាងលើ១បទហើយច្រៀងជាមួយសិស្ស)

៣. ល្បែងកំសាន្ត “ធ្វើសម្លេងឆ្មា និងឆ្កែ”



១. សូមឲ្យកុមារអង្គុយឬក៏ឈរជារង្វង់។
២. អ្នកចាំទីម្នាក់ផ្ដើមលេងមុនគេដោយគាត់ងាកទៅខាងស្តាំស្រែកធ្វើជាលំលេង សត្វឆ្មា(មើរៗ)។
៣. បន្ទាប់មកអ្នកនៅខាងស្តាំដែលនៅបន្ទាប់ពីអ្នកចាំទីនោះត្រូវធ្វើសំលេងដូចគ្នា(មើរៗ)។

៤. បើអ្នកចាំទីនោះងាកមកឆ្វេងវិញត្រូវធ្វើជាសំលេងសត្វឆ្កែ(វ៉ូសៗ) ដោយអ្នកនៅខាងឆ្វេង បន្ទាប់ពីគាត់ ត្រូវធ្វើសំលេងដូចគ្នា (វ៉ូសៗ)។
៥. អ្នកដែលធ្វើខុសគឺជាអ្នកដែលចាញ់ល្បែងនេះ។



៤. ការណែនាំមេរៀន

រាស្ត្ររបស់ព្រះដែលជាជនជាតិអឺរ៉ុបដែលបានរត់ចេញពីអេហ្ស៊ីប ជាកន្លែងដែលពួកគេធ្លាប់ធ្វើជាទាសករនៅទីនោះ។ ដោយសារជនជាតិអឺរ៉ុបដែលមិនបានទុកចិត្តព្រះ ពួកគេត្រូវរងនៅក្នុងទីរោងចក្រស្ថានអស់រយៈពេល ៤០ឆ្នាំ។ នៅពេលពួកគេកំពុងធ្វើដំណើរទៅទឹកដីស្វា ពួកគេបានបោះជំរំនៅក្បែរទន្លេ- យ៉ារដាន់។ ព្រះតែងតែចង់ឱ្យពួកយើងស្តាប់បង្គាប់ទ្រង់។ នៅពេលដែលយើងមានការលំបាកក្នុងការស្តាប់បង្គាប់ព្រះនោះទ្រង់សន្យាថា នឹងជួយដល់យើង។ ថ្ងៃនេះយើងនឹងរៀនអំពីបុរសម្នាក់ឈ្មោះបាឡាមដែលត្រូវការជំនួយពីព្រះដើម្បីឲ្យគាត់ស្តាប់បង្គាប់ទ្រង់។

៥. រឿងនៅក្នុងព្រះគម្ពីរ

បាឡាមជាបុរសម្នាក់ដែលតែងតែព្យាយាមប្រាប់ពីរឿងរ៉ាវនាពេលអនាគត(ហោរា)។ បាឡាមដែលជាស្ដេចស្រុក ម្ចាស់ ខ្លាចជនជាតិអឺរ៉ុបដែល ព្រោះគាត់គិតថាពួកគេនឹងមកឈ្លានពានទឹកដីរបស់គាត់

ហើយលួចយក ប្រទេសរបស់គាត់ទៅ។ គាត់បានសុំបាឡាមឲ្យដាក់បណ្តាសាលើជនជាតិអ៊ីស្រាអែល ដើម្បីបំភ័យពួកគេឲ្យចេញទៅ ប៉ុន្តែបាឡាមមិនធ្វើទេ។ គាត់មិនអាចដាក់បណ្តាសាជនជាតិ អ៊ីស្រាអែល ទេ។ ដោយព្រោះព្រះបានប្រាប់គាត់ថា ជនជាតិអ៊ីស្រាអែលគឺជាមនុស្សដែលមានពរ។ ស្តេចចង់ផ្លាស់ប្តូរ គំនិតរបស់បាឡាម ដូច្នេះគាត់បានអញ្ជើញបាឡាមទៅរាជវាំង។ គាត់មានគម្រោងផ្តល់រង្វាន់យ៉ាងធំដល់ បាឡាមដើម្បីឲ្យគាត់ដាក់បណ្តាសាលើជនជាតិអ៊ីស្រាអែល។ ព្រះបានប្រាប់បាឡាមថាគាត់អាចទៅជួប ស្តេចបាន ប៉ុន្តែទ្រង់បានព្រមាន បាឡាមឱ្យនិយាយតែអ្វីដែលព្រះមានបន្ទូលឲ្យគាត់និយាយតែប៉ុណ្ណោះ។

នៅថ្ងៃបន្ទាប់បាឡាមបានជិះសត្វលា ដើម្បីទៅជួបស្តេច ប៉ុន្តែព្រះបានខឹងនឹងបាឡាម។ ព្រះអង្គដឹងថាក្នុង ចិត្តរបស់បាឡាមគឺមិនស្មោះត្រង់នោះទេ ។ ចំពោះព្រះ ការស្តាប់បង្គាប់ឲ្យអស់ពីចិត្តរបស់បាឡាមចំពោះ ទ្រង់គឺសំខាន់ណាស់ ដូច្នេះព្រះអង្គបានចាត់ ទេវតាដើម្បីទៅរារាំងផ្លូវសត្វលារបស់បាឡាមចំនួន ៣ ដង ប៉ុន្តែបាឡាមនៅតែរឹងចេសបន្តដំណើរទៅមុខទៀត។ ដោយសារគាត់មើលមិនឃើញទេវតា ដូច្នេះហើយ ទើបបាឡាមចេះតែឆ្ងល់ថាហេតុអ្វីបានជាសត្វលារបស់គាត់ចេះតែឈប់ដើរ។ គាត់បានវាយសត្វលាញ្ជី របស់គាត់ឲ្យដើរ។ នៅទីបំផុតព្រះបានធ្វើឲ្យសត្វលានោះនិយាយជាមួយបាឡាម។ ហើយវាពិតជាអស្ចារ្យ ណាស់ដែលសត្វចេះនិយាយ! តែវាជាការពិតដែលព្រះបានធ្វើឱ្យសត្វលាអាចនិយាយជាមួយបាឡាម បាន!

រំពេចនោះបាឡាមក៏អាចមើលឃើញទេវតា។ ហើយគាត់បានដឹងច្បាស់ថាតើព្រះចង់បានអ្វី គាត់បាន ត្រៀមខ្លួនជាស្រេចដើម្បីស្តាប់បង្គាប់ទ្រង់ដោយអស់ពីចិត្ត ។ ព្រះបានព្យាយាមធ្វើយ៉ាងណា ដើម្បីឲ្យ បាឡាមស្តាប់បង្គាប់ទ្រង់! ព្រះបានបញ្ជូនទេវតាមួយអង្គដើម្បីមកបញ្ឈប់ការធ្វើដំណើររបស់គាត់ ហើយ ដើម្បីជាការទាក់ទាញចំណាប់អារម្មណ៍របស់បាឡាមទ្រង់បាន ធ្វើឱ្យសត្វលាដែលគាត់ជិះចេះនិយាយ! ព្រះអង្គយកចិត្តទុកដាក់យ៉ាងខ្លាំងចំពោះការស្តាប់បង្គាប់ ហើយទ្រង់នឹងសព្វព្រះហឫទ័យធ្វើអ្វីៗដើម្បី ជួយយើង។ នៅក្នុងចំណោមរបស់ជាច្រើន ទ្រង់បានផ្តល់ឲ្យយើងនូវ ព្រះគម្ពីរ ឪពុកម្តាយ គ្រូបង្រៀន និងព្រះវិញ្ញាណបរិសុទ្ធ។ ព្រះជួយយើងអោយស្តាប់បង្គាប់ទ្រង់។

៦. សំនួរពិភាក្សា

១. ហេតុអ្វីបានជាស្តេចបាឡាមមានអារម្មណ៍ភ័យខ្លាច? (គាត់ខ្លាចជនជាតិអ៊ីស្រាអែលនឹងមកកាន់កាប់ប្រទេសរបស់គាត់)
២. តើស្តេចបាឡាមចង់ឲ្យបាឡាមធ្វើអ្វី? (ដាក់បណ្តាសាអ៊ីស្រាអែល ដើម្បីឱ្យរឿងអាក្រក់កើតឡើងលើ ជនជាតិអ៊ីស្រាអែល)
៣. ហេតុអ្វីបានជាព្រះខឹងនឹងបាឡាម? (ដោយសារតែចិត្តរបស់គាត់រឹងរុសមិនទាន់ត្រៀមខ្លួនដើម្បី ស្តាប់បង្គាប់ព្រះទេ គាត់ចង់ទទួលបានរង្វាន់ច្រើនជាងគោរពតាមព្រះ)
៤. ហេតុអ្វីបានជាព្រះធ្វើឱ្យសត្វលានិយាយជាមួយបាឡាម? (ដើម្បីឱ្យបាឡាមចាប់អារម្មណ៍ព្រោះ បាឡាមមិនបានធ្វើតាមអ្វីដែលព្រះចង់ឱ្យគាត់ធ្វើ)
៥. តើអ្នកគួរធ្វើអ្វីនៅពេលអ្នកត្រូវការជំនួយដើម្បីស្តាប់បង្គាប់ព្រះ? (សុំឱ្យព្រះជួយអ្នកព្រោះព្រះតែងតែ ជួយយើងឲ្យស្តាប់បង្គាប់ព្រះអង្គ!)
៦. តើប្អូនអាចធ្វើអ្វីខ្លះដើម្បីបង្ហាញថាប្អូនស្តាប់បង្គាប់ព្រះ?

៧. ល្បែងកំសាន្ត « ចំណងមនុស្ស »

១. កុមារមិនអាចនិយាយបានទេនៅពេលប្រកួត។

ជ្រើសរើសស្បែកកំប៉ុងឱ្យធ្វើជាមេក្រុម។

២. ឱ្យកុមារទាំងអស់(លើកលែងតែមេក្រុម) ឈរជារង្វង់មួយ ដោយដាក់



ដៃទាំងពីររបស់ពួកគេចេញ ទៅមុខ ហើយចាប់ដៃសិស្ស២នាក់ផ្សេងទៀត
ឥឡូវនេះពួកគេមើលទៅដូចជាកំពុងចងជាប់គ្នាអញ្ចឹង។ (គ្រូមានសិទ្ធិក្នុង
ការជ្រើសរើសថាតើមួយក្រុមមានកុមារប៉ុន្មាននាក់)

៣. ពួកគេត្រូវព្យាយាមដោះខ្លួនពីចំណង ប៉ុន្តែមិនអាចនិយាយគ្នា ឬ លែងដៃពីគ្នាបានទេ។

៤. មានតែមេក្រុមម្នាក់ទេដែលអាចនិយាយនិងផ្តល់ការណែនាំដល់កុមារផ្សេងទៀត ដើម្បីជួយពួកគេដោះ
ខ្លួនឲ្យរួច។ ពួកគេត្រូវស្តាប់តាមមេក្រុម។

បន្ទាប់ពីលេងលែងនេះចប់ សូមពន្យល់កុមារថាពេលខ្លះ ជីវិតយើងគឺបែបនេះ។ យើងត្រូវរង់ចាំព្រះ
ដើម្បីជួយដោះយើងចេញពីបញ្ហា។ ដូចជាមេក្រុមបានជួយប្អូនឱ្យរួចផុតពីចំណងអញ្ចឹងដែរ ព្រះសន្យាថា
នឹង ជួយយើងស្តាប់ឲ្យតាមបង្គាប់ទ្រង់។ ហើយនៅចុងបញ្ចប់ព្រះជាម្ចាស់នឹងធ្វើឱ្យអ្វីៗប្រែជាអស្ចារ្យ។
ការងារ របស់យើង គឺទុកចិត្ត និងធ្វើតាមអ្វីដែលទ្រង់បង្គាប់ ហើយទ្រង់នឹងជួយយើងឲ្យធ្វើការនោះបាន។

៨. ខគម្ពីរចងចាំ

ទំនុកដំកើង១២១:២ “សេចក្តីជំនួយរបស់ខ្ញុំមកតែពីព្រះយេស៊ូវ។ ទេគឺជាព្រះដែលបង្កើតផ្ទៃមេឃ និង
ផែនដី។”

៩. ហត្ថកម្ម «ពោះនាំគ្នាធ្វើទេវតា»



១. ចែកបានក្រដាសឲ្យសិស្ស (បើមិនអាចរកបានក្រដាសបានសូមកាត់
ក្រដាសជាងរង្វង់មូលក៏បាន) ម្នាក់មួយ។

២. កាត់បានក្រដាសនោះ មួយជ្រុងល្មម (ប្រហែលជា ១ភាគ៦នៃបាន)
ហើយយកវាទៅបិទនៅផ្នែក កណ្តាលនៃបានក្រដាសនោះ
(ទល់គ្នាជាមួយនឹងជ្រុងទទេរដែលកាត់ចេញ)។

៣. កាត់រង្វង់មូលមួយពីក្រដាសផ្សេងទៀតដើម្បីធ្វើជាមុខទេវតា។

៤. តុបតែងវាដោយប្រើប៊ិចផ្លេកៗឬប៊ិចពណ៌ហើយសរសេរពាក្យថា “ស្តាប់បង្គាប់ព្រះ” នៅលើរូប
ទេវតានោះ។

១០. ចំរៀង (រើសចំរៀងខាងលើ១បទហើយច្រៀងជាមួយសិស្ស)

១១. អធិស្ឋាន

ការថ្វាយបង្គំសំរាប់គ្រូ (សូមអាន ហើយអធិស្ឋានមុនពេលចាប់ផ្តើមបង្រៀន)

ព្រះវិញ្ញាណបរិសុទ្ធគង់នៅជាមួយអ្នកណាដែលមានទំនាក់ទំនងជាមួយព្រះយេស៊ូវ។ ព្រះបានប្រើយើង
រាល់ថ្ងៃដើម្បីធ្វើការអស្ចារ្យ និងបង្ហាញអំណាចរបស់ព្រះអង្គនៅក្នុងជីវិតរបស់យើង ហើយនៅក្នុងជីវិត
អ្នកដទៃផ្សេងទៀត។ សូមក្រឡេកមើលពីបទពិសោធន៍មួយចំនួនកន្លងមក ដែលអ្នកបានឃើញ
ព្រះហស្ត របស់ព្រះអង្គបានធ្វើការផ្ទាល់។ សូមសញ្ជឹងគិត២ទៅ៣នាទី ដើម្បីអរព្រះគុណព្រះចំពោះ
រឿងរ៉ាងទាំងអស់នោះ ហើយចាប់ផ្តើមអធិស្ឋានសុំឱ្យអ្នកមានឱកាសបានចែកចាយពីបទពិសោធន៍
ទាំងអស់នោះជាមួយមនុស្ស ដែលត្រូវការស្តាប់ពីបទពិសោធន៍ទាំងអស់នោះ។ អ្នកនឹងមានការ
ភ្ញាក់ផ្អើលពេលដែលឃើញផលផ្លែនៃការអធិស្ឋាននេះ។